

# REGULAMIN CRAZY MONKEY CHALLENGE



# ZAPROSZENIE

Serdecznie zapraszamy kluby, trenerów oraz zawodników do udziału w turnieju brazylijskiego jiu-jitsu przeznaczonym dla osób początkujących.

## Dla kogo są zawody?

Turniej skierowany jest do:

- uczestników grup INTRO,
- osób trenujących brazylijskie jiu-jitsu rekreacyjnie,
- osób rozpoczynających swoją przygodę z MMA,
- dzieci, młodzieży oraz dorosłych.

W zawodach mogą brać udział wyłącznie zawodnicy początkujący, którzy stoczyli maksymalnie 20 walk turniejowych.

Naszym celem jest stworzenie przyjaznej, sportowej atmosfery dla osób chcących zdobyć pierwsze doświadczenia turniejowe, sprawdzić swoje umiejętności oraz przeżyć sportowe emocje w bezpiecznych warunkach.

## Nagrody i atrakcje

Dla wszystkich zawodników przygotowane zostaną pamiątkowe gadżety związane z zawodami.

Pierwszych 50 zarejestrowanych zawodników otrzyma pamiątkowe koszulki.

Po weryfikacji zgłoszenia na adres e-mail zostanie przesłany formularz Google do wyboru rozmiaru koszulki.

Na zwycięzców czekają:

- nagrody rzeczowe,
- medale,
- dyplomy.

Dodatkowo dla dzieci przygotowana zostanie specjalna strefa atrakcji dostępna bezpłatnie przez cały czas trwania wydarzenia.

W dniach 12–14 czerwca odbywają się również Dni Ksawerowa, dlatego uczestnicy będą mogli skorzystać także z atrakcji przygotowanych przez gminę.

Chcemy, aby był to dzień pełen sportowych emocji, dobrej zabawy oraz integracji środowiska sportów walki.

---

## OPLATA STARTOWA

### I termin: 19.05 – 05.06

100 zł

### II termin: 06.06 – 09.06

120 zł

Wpłaty należy dokonywać na konto:

2

# REGULAMIN ZAWODÓW

## 1. Ubiór zawodników

- Zawodnicy muszą posiadać rashguard oraz krótkie spodenki bez kieszeni i suwaków lub legginsy.
  - Zawodnicy walczą boso.
  - Długie włosy muszą być związane miękką gumką lub opaską.
  - Paznokcie powinny być krótko obcięte.
  - Zabrania się noszenia biżuterii oraz innych elementów mogących stanowić zagrożenie dla zawodników.
- 

## 2. Kategorie wiekowe i wagowe

### **U8 (chłopcy i dziewczęta)**

-24 kg, -28 kg, -32 kg, -36 kg, -40 kg, -44 kg, +44 kg

### **U10 (chłopcy i dziewczęta)**

-28 kg, -32 kg, -36 kg, -40 kg, -44 kg, -48 kg, +48 kg

### **U12 (chłopcy i dziewczęta)**

-36 kg, -40 kg, -44 kg, -48 kg, -52 kg, -56 kg, -60 kg, +60 kg

### **U14 (chłopcy i dziewczęta)**

-40 kg, -44 kg, -48 kg, -52 kg, -56 kg, -60 kg, -64 kg, +64 kg

### **U16 (chłopcy i dziewczęta)**

-48 kg, -52 kg, -56 kg, -60 kg, -64 kg, -68 kg, -72 kg, +72 kg

### **U18 (chłopcy i dziewczęta)**

-56 kg, -60 kg, -64 kg, -68 kg, -72 kg, -76 kg, -80 kg, +80 kg

### **Adult – mężczyźni**

-66 kg, -73 kg, -80 kg, -88 kg, +88 kg

## **Adult – kobiety**

-54 kg, -60 kg, -66 kg, +66 kg

Organizator zastrzega sobie prawo do łączenia kategorii w przypadku zgłoszenia mniej niż 3 zawodników.

Zmian w kategoriach można dokonywać samodzielnie do dnia 09.06.

Dnia 10.06 organizator dokona ostatecznych zmian według własnych ustaleń.

---

## **3. Ważenie i weryfikacja**

Ważenie oraz weryfikacja odbywają się w dniu zawodów, najpóźniej godzinę przed rozpoczęciem danej kategorii.

Weryfikacja będzie możliwa od godziny 9:00.

Podczas weryfikacji należy posiadać:

- dokument tożsamości,
- wypełnione oświadczenie o posiadaniu badań lekarskich i ubezpieczenia NNW.

Dokumenty będą dostępne do pobrania na miejscu oraz w załączniku.

Zawodnicy ważą się w stroju startowym.

---

## **4. Czas trwania walk**

- U8 – 1 runda x 2 minuty
- U10 – 1 runda x 2 minuty
- U12 – 1 runda x 3 minuty
- U14 – 1 runda x 3 minuty
- U16 – 1 runda x 4 minuty
- U18 – 1 runda x 4 minuty
- Adult – 1 runda x 5 minut

W przypadku remisu rozegrana zostanie dogrywka trwająca połowę czasu podstawowego.

W dogrywce liczy się wyłącznie jej wynik.

Ekipa medyczna ma maksymalnie 2 minuty na udzielenie pomocy zawodnikowi. Po przekroczeniu tego czasu walka zostaje zakończona.

Zawodnik, który nie stawi się na macie w ciągu 1 minuty od wywołania, zostaje zdyskwalifikowany.

---

## **5. Punktacja i techniki dozwolone**

### **Punktacja**

- 2 pkt – obalenie, rzut, podcięcie lub sweep zakończony kontrolą przez 3 sekundy
- 3 pkt – przejście gardy

- 2 pkt – kolano na brzuchu
  - 4 pkt – dosiad lub wpięcie za plecy z kontrolą
- 

## **U8 i U10**

Dozwolona wyłącznie walka punktowa – bez technik kończących.

---

## **U12 i U14**

Dozwolone techniki kończące:

- duszenie zza pleców,
  - balacha,
  - kimura,
  - americana,
  - duszenie trójkątne nogami (bez dociągania głowy).
- 

## **U16 i U18**

Dodatkowo dozwolona:

- gilotyna (głowa–ręka).
- 

## **Adult**

Dozwolone techniki:

- duszenie zza pleców,
- balacha,
- kimura,
- americana,
- trójkąt nogami,
- brabo / d'arce,
- anakonda,
- gilotyna,
- taktarow (prosta dźwignia na stopę).

## **UWAGA**

Sędzia ma prawo przerwać walkę w momencie zagrożenia zdrowia zawodnika — bez konieczności odklepania.

---

## **6. Punkty karne**

- Po 20 sekundach pasywnej kontroli bez aktywnej pracy sędziego udziela ostrzeżenia.
- Kolejne ostrzeżenia skutkują przyznaniem kar.
- 4 kary oznaczają dyskwalifikację.

Kary nie odejmują zdobytych punktów.

Za siadanie lub wciągnięcie do gardy bez kontroli przyznawana jest kara.

---

## 7. Techniki zabronione

Zabrania się:

- rzutów za głowę (dozwolony jest chwyt ręka - głowa),
- wskakiwania w gardę,
- wskakiwania nożycami na nogi (kami basami),
- rzutów na głowę i kark,
- suplesów,
- wszystkich skrętówek i dźwigni na nogi (poza taktarowem w Adult),
- dźwigni na kark,
- wynoszenia przeciwnika powyżej linii bioder i rozbijania o matę.

W grupach U8–U12 zabronione jest również ściąganie głowy przeciwnika obiema rękami w dół.

Złamanie przepisów grozi dyskwalifikacją.

---

## 8. Sposoby zakończenia walki

- zwycięstwo na punkty,
  - poddanie,
  - zwycięstwo przez decyzję sędziego po dogrywce (możliwa jest tylko jedna rudna dogrywkowa, po której sędzia musi wybrać zawodnika bliższego zakończenia walki, zdobycia punktów lub aktywniejszego w dogrywce)
  - techniczne poddanie (przerwanie przez sędziego dopiętej techniki kończącej),
  - TKO (poddanie zawodnika przez narożnik lub sędziego w sytuacji, gdy dalsza walka zagraża jego zdrowiu),
  - dyskwalifikacja (łamanie zasad rywalizacji, niestuchanie komend sędziego, okazanie braku szacunku do sędziego lub rywala),
  - walkower (niestawienie się na planszy w wyznaczonym czasie).
- 

## 9. Protesty

Protest może złożyć wyłącznie trener lub kierownik ekipy.

Warunkiem rozpatrzenia protestu jest dostarczenie wyraźnego nagrania walki przed rozpoczęciem kolejnego pojedynku.

Sędzia główny może:

- podtrzymać werdykt,
  - zarządzić ponowną ocenę walki.
-

# 10. System rozgrywek

- System pucharowy – przy więcej niż 3 zawodnikach.
- System „każdy z każdym” – przy maksymalnie 3 zawodnikach.

Rozgrywane będą walki o 3. miejsce, jednak nagradzanych będzie 4 zawodników.

Zawodnik może wystartować tylko w jednej kategorii.

Możliwe są EXTRA FIGHTY pomiędzy zawodnikami z sąsiednich kategorii po zakończeniu turnieju głównego. Walki te nie są nagradzane.

Organizator nie prowadzi klasyfikacji drużynowej, jednak przewidziana jest nagroda dla klubu zgłaszającego największą liczbę zawodników.

---

## **Regulamin opracowali:**

Robert Piotrowski & Kasper Kawecki